

Formulaire : Mode d'emploi

Inscription / Enregistrement

Votre inscription ne sera définitive qu'à réception de votre paiement (5 Euros par photo) à régler par chèque bancaire libellé à l'ordre de Médiéville 53 et à transmettre ou remettre avec vos photos (imprimées sur papier format A4) à l'adresse suivante :

Mairie de Sainte-Suzanne-et-Chammes (Prix Roland Gaillard)
1 bis, rue Jean de Bueil
53270 Sainte-Suzanne-et-Chammes

Les rubriques marquées d'une astérisque doivent impérativement être alimentées.
Pour un mode d'emploi détaillé de ce formulaire, cliquez [ici](#).

1

Prénom Nom *

Adresse courriel *

Confirmez l'adresse courriel

Voie, Lieu-dit *

Code postal *

Commune *

Pays * France

Téléphone *

Vos photos

Attention : Un seul dépassement de la limite de 1 Mo vous obligerait à ressaisir tout le formulaire.

2

Titre

Titre

Titre

Titre

Montant de votre participation

3

Le règlement est accessible en cliquant [ici](#)

4

5 et je certifie l'avoir consulté

6

Envoyer Effacer

1. Commencez à renseigner les informations vous concernant : Identité et coordonnées
2. Pour chaque photo :
 - a. sélectionnez depuis votre poste son image (**Attention** : 1 Mo maxi et format jpg, jpeg ou png)
 - b. attribuez lui un titre, une légende (**Attention** un titre sans image sera effacé)
3. Le montant sera calculé automatiquement en cliquant sur le bouton Envoyer (6)
4. Cliquez pour consulter le règlement
5. Pour confirmer que vous avez consulté le règlement, vous devrez d'abord cliquer sur le bouton Envoyer (6) pour vérifier que tout est correct.
6. Cliquez au moins une fois sur ce bouton Envoyer pour vérifier que les éléments renseignés sont corrects et complets. Les erreurs ou manques sont signalés en début de formulaire.

- a. Si tout est correct et complet, il vous restera à confirmer que vous avez lu le règlement **(5)** puis à cliquer sur ce bouton Envoyer pour transmettre votre participation. Vous en recevrez confirmation par mail.
 - b. Le bouton Effacer vous permet de ressaisir tous les éléments de votre participation.
7. Laissez défiler la fenêtre suivante jusqu'à obtenir la fenêtre finale :

